

Положение

о проведении историко-экологического квеста «Путешествие по Самарской Луке»

I. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет условия, порядок организации и проведения историко-экологического квеста «Путешествие по Самарской Луке» (далее – квест).

1.2. Организаторы историко-экологического квеста «Строительно-энергетический колледж (образовательно-производственный кампус) им. П. Мачнева» (далее – ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева»).

1.3. Форма проведения – очная.

- организаторы оставляют за собой право проведения квеста в виртуальном/дистанционном формате.

1.4. Сроки проведения квеста:

- приём заявок на участие в квесте до 1 апреля 2024 года.

- сроки проведения квеста 8 апреля 2024 года.

1.5. Место проведения квеста – ГАПОУ «Строительно-энергетический колледж (образовательно-производственный кампус) им. П. Мачнева» (далее – ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева»).

II. Цели и задачи квеста

2.1. Цель квеста – формирование экологической культуры и воспитание уважительного отношения к памятникам истории и культурного наследия Самарского края.

2.2. Задачи:

- привлечение внимания жителей к экологическим проблемам Самарской Луки;

- популяризация природоохранной деятельности среди обучающихся;

- формирование положительного мнения обучающихся по отношению к особо охраняемым природным территориям, их культурному и историческому наследию;

- пробуждение в сознании обучающихся чувства гордости за природное и культурное достояние Самарского края;

- расширение исторических и экологических знаний обучающихся;

- мотивация к изучению экологических проблем и проблемам сохранности исторических памятников Самарской Луки;

- развитие творческих способностей обучающихся.

III. Участие в квесте

3.1. Для участия в квесте необходимо направить заявку на сайте колледжа.

3.2. Состав команды 5 человек.

IV. Порядок и условия проведения квеста

4.1. Квест будет проходить в виде игры по станциям, где участники смогут проявить свои знания, умения и навыки по истории и экологии Самарской Луки.

4.2. Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки – станции.

4.3. На старте при регистрации все команды получают маршрутный лист, в котором указывается название команды, категория, образовательное учреждение участников, а также перечислены названия всех станций.

4.4. На каждой игровой точке команду встречают ведущие станции, которые организуют и проводят интерактивное мероприятие. Участники отвечают на вопросы или выполняют предложенные задания и набирают баллы.

4.5. Время прихода и ухода с каждого пункта фиксируется ведущими станций.

4.6. На каждом контрольном пункте команда должна быть в полном составе и не более 7 минут!

4.7. Закончив прохождение маршрута, участники должны вернуться на место регистрации и сдать маршрутные листы для подсчета набранных очков и подведения общих итогов.

V. Подведение итогов квеста

5.1. Для подведения итогов квеста и определения его организаторами формируется компетентное жюри, в состав которого входят преподаватели экологических основ природопользования и истории колледжей участников.

5.2. Определение победителя происходит в результате подсчета баллов с учетом времени выполнения задания. Побеждает команда, набравшая максимальное количество баллов за весь квест.

5.3. По итогам квеста определяются 1, 2 и 3 места при наличии более чем 4 команд участников. Победители награждаются Дипломами I, II и III степени. В случае равенства баллов распределение мест осуществляется путем голосования членов Экспертной комиссии. Решение Экспертной комиссии считается принятым, если за него проголосовало более половины его членов. Решение Экспертной комиссии оформляется протоколом и утверждается Организатором. Все участники получают сертификаты.

VI. Адрес места проведения и контактная информация организаторов

6.1. г. Самара, ул. Ташкентская 886.

6.2. Организаторы мероприятия:

- Спичек Елена Анатольевна, тел. 89170177682

- Мальцева Светлана Михайловна, те. 89171192533

